

# Android cast screen to Linux

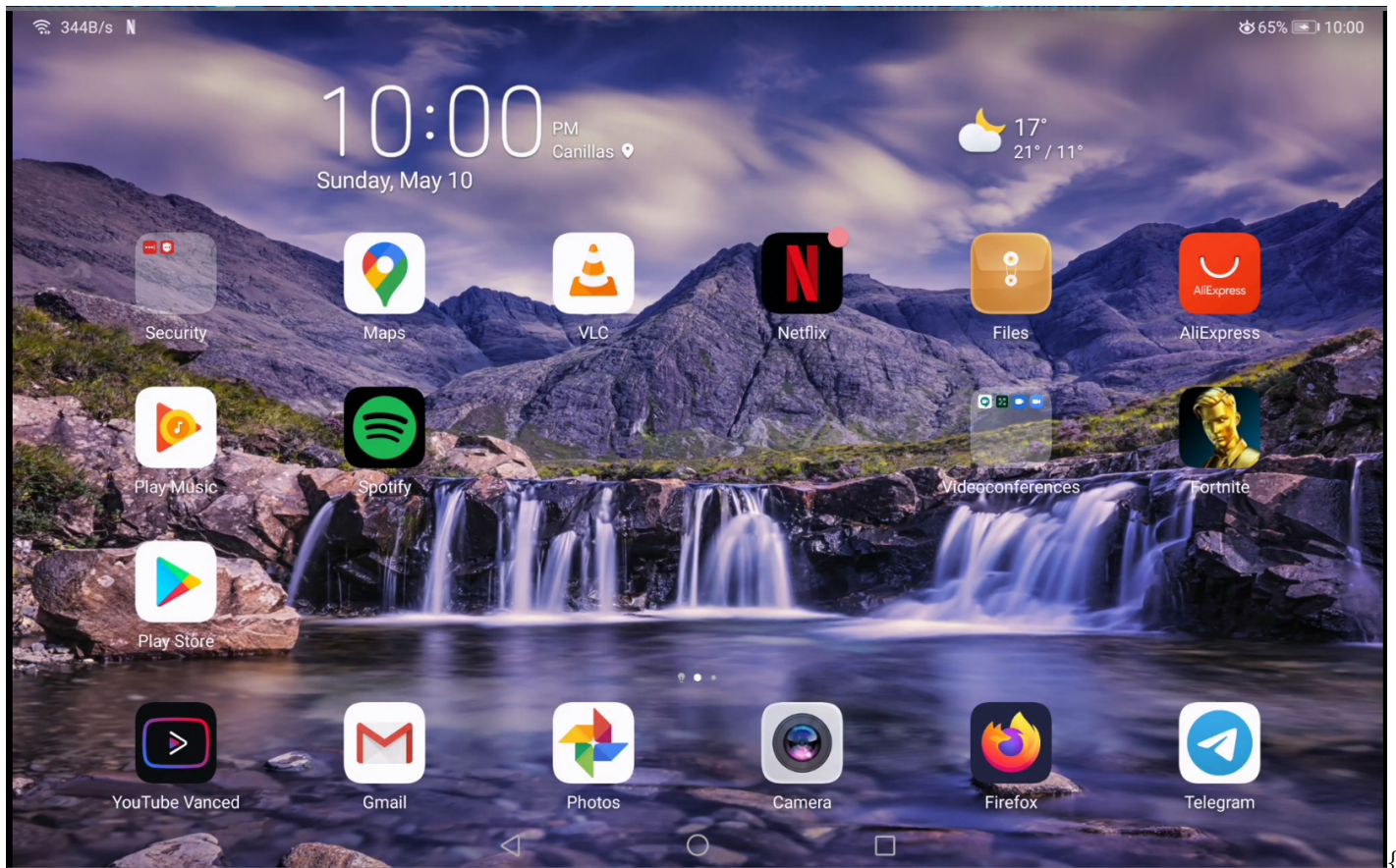
2020-05-10

Summary: La aplicación `screpy` proporciona la visualización y control de dispositivos Android conectado por USB, aunque también tiene compatibilidad con el control por TCP/IP. No requiere acceso root y es multiplataforma, funcionando sobre Windows, Linux Y macOS. Status: published

La aplicación `screpy` proporciona la visualización y control de dispositivos Android conectado por USB, aunque también tiene compatibilidad con el control por TCP/IP. No requiere acceso root y es multiplataforma, funcionando sobre Windows, Linux Y macOS.

Sus características son:

- Ligero (nativo, muestra sólo la pantalla del dispositivo).
- Rendimiento (30 ~ 60 fps).
- Calidad (1920 × 1080 o más).
- Baja latencia (35 ~ 70ms).
- Bajo tiempo de inicio (~ 1 segundo para mostrar la primera imagen).
- No intrusivo (no se deja nada instalado en el dispositivo).



width="100%"}  
width="100%"/>

{:height=

# Instalación

Requisitos previos:

- El dispositivo Android requiere al menos la API 21 (Android 5.0).
- Tener habilitado la depuración *adb* en el dispositivo.

Para instalarlo en Fedora podemos usar el gestor de paquetes *snap*:

```
sudo snap install scrcpy
snap connections scrcpy
sudo snap connect scrcpy:network :network
sudo snap connect scrcpy:network-bind :network-bind
sudo snap install core
```

En Ubuntu 20.04 ya se puede instalar desde el repositorio oficial.

# Uso

Un ejemplo básico de uso sería el siguiente:

```
scrcpy --max-size 1920 --max-fps 60 --fullscreen
```

# Rotación

La ventana puede ser rotada con:

```
scrcpy --rotation 1
```

Los posibles valores son:

- 0: no hay rotación.
- 1: 90 grados en sentido contrario a las agujas del reloj.
- 2: 180 grados.
- 3: 90 grados en el sentido de las agujas del reloj.

# Grabación

Es posible grabar la pantalla mientras se refleja con el comando:

```
scrcpy --record file.mp4
scrcpy --record file.mkv
```

Para deshabilitar el espejo mientras se graba:

```
scrcpy --no-display --record file.mp4
```

Interrumpir la grabación con Ctrl+C Ctrl+C no termina correctamente en Windows, así que desconecta el dispositivo.